

## A terepen előforduló gombatípusok hatásai

	Gombatípus	A gombatípus hatása
G	gyógygomba	A verseny végéig minden tereppont alappontszámához (=szépség+nehézség) 2 pontot ad hozzá. Hatása természetesen csak addig érvényesül, amíg ki nem mossák a gyomorból.
F	finom ehető gomba	A következő két tereppont alappontszámát megháromszorozza.
E	ehető gomba	A következő 3 terepponton 2 pontot ad hozzá az alappontszámhoz.
N	nem ehető gomba	A következő terepponton 1 pontot levon az alappontszámból
K	kissé mérgező gomba	A következő két terepponton elveszi a szépség pontszámot
M	mérgező gomba	A következő három terepponton a teljes alappontszámot (szépség+nehézség) elveszi.
H	halálos gomba	Ha az elfogyasztása utáni ötödik tereppontig nem jutsz kórházba, akkor nyomorultul elpusztulsz. Tehát legkésőbb az ötödik terepponton ki kell mosatnod a gyomrod. Amíg a halálos gomba a gyomrodban van, minden tereppont alappontszámra 2 pontra csökken.

A gombák hatása az elfogyasztásukat követően érintett első terepponton kezd érvényesülni.

A fentiekben természetesen feltételeztük, hogy a csapat érvényesen teljesíti a tereppontokat, és a helyes válaszok alapján megkapja az alappontszámot. Az eddig említett gombafajták nem befolyásolják a csapat által megszerzett bónuszok értékét. Nem úgy az utolsó, a leggonoszabb, a

V	vogomba	Ez a gomba a csapat addigi összpontszámát az előtörténetől függetlenül 42-re változtatja.
---	---------	---

## A terepen előforduló gombatípusok hatásai

	Gombatípus	A gombatípus hatása
G	gyógygomba	A verseny végéig minden tereppont alappontszámához (=szépség+nehézség) 2 pontot ad hozzá. Hatása természetesen csak addig érvényesül, amíg ki nem mossák a gyomorból.
F	finom ehető gomba	A következő két tereppont alappontszámát megháromszorozza.
E	ehető gomba	A következő 3 terepponton 2 pontot ad hozzá az alappontszámhoz.
N	nem ehető gomba	A következő terepponton 1 pontot levon az alappontszámból
K	kissé mérgező gomba	A következő két terepponton elveszi a szépség pontszámot
M	mérgező gomba	A következő három terepponton a teljes alappontszámot (szépség+nehézség) elveszi.
H	halálos gomba	Ha az elfogyasztása utáni ötödik tereppontig nem jutsz kórházba, akkor nyomorultul elpusztulsz. Tehát legkésőbb az ötödik terepponton ki kell mosatnod a gyomrod. Amíg a halálos gomba a gyomrodban van, minden tereppont alappontszámra 2 pontra csökken.

A gombák hatása az elfogyasztásukat követően érintett első terepponton kezd érvényesülni.

A fentiekben természetesen feltételeztük, hogy a csapat érvényesen teljesíti a tereppontokat, és a helyes válaszok alapján megkapja az alappontszámot. Az eddig említett gombafajták nem befolyásolják a csapat által megszerzett bónuszok értékét. Nem úgy az utolsó, a leggonoszabb, a

V	vogomba	Ez a gomba a csapat addigi összpontszámát az előtörténetől függetlenül 42-re változtatja.
---	---------	---